

SpeicherLAN CS 2on2 Regeln:

Das 2on2 ist kein Liga Turnier sondern nur ein Fun-Turnier!

1. Es wird mit der aktuellen Version von Steam gespielt. Steamversion vom Donnerstag 22 Uhr.

Das spielen mit illegalen und gecrackten Steam Versionen ist ausdrücklich verboten!

2. Das Turnier wird im Modus "Single Elimination" gespielt, d.h. ein verlorenen Spiel führt zum Ausscheiden aus dem Turnier.

3. Vor Begin des Turniers werden die default Maps für die Runden gezogen, diese Map kann gespielt werden
muss aber nicht. Falls sich beide Teams auf eine Map aus dem 2on2 Mappool wird auf die default Map verzichtet.

Mappool:

de_dust
de_aztec
de_dust2
de_nuke
de_cbble
de_train
de_inferno
de_prodigy

4. Es darf kein Spieler während des Turniers ausgetauscht werden.

5. Cheaten führt zum Ausschluss aus dem Turnier. Config-haxXx0rs sind ausdrücklich unerwünscht,
also bitte Lan Netsettings, "ex_" Werte Standart, kein A3D, keine "silent bombs", keine Mapbugs usw.

6. Der Einsatz des Schildes ist untersagt.

7. Es wird MR15 ohne Zeitlimit gespielt, bei einem draw wird eine Overtime von 5 Runden je Seite gespielt.

8. Es wird mit Standart Models/Sprite/Texturen gespielt.

9. Voice-Tools sind erlaubt (HL-Voice, TS, TS2, GV, BC & Ventrilo).

10. Gespielt wird mit folgenden Serversettings:

```
mp_roundtime 2.5
mp_startmoney 800
mp_maxrounds 15
mp_timelimit 0
mp_winlimit 0
mp_autokick 0
mp_autocrosshair 0
mp_autoteambalance 0
mp_buytime 0.25
mp_forcecamera 2
mp_forcechasecam 2
mp_friendlyfire 1
mp_tkpunish 0
mp_freezetime 10
mp_footsteps 1
mp_consistency 1
mp_chattime 5
mp_c4timer 35
mp_fadetoblack 0
mp_flashlight 1
mp_fraglimit 0
mp_hostagpenalty 0
mp_limitteams 0
mp_logfile 1
mp_logmessages 1
mp_logdetail 3
sv_accelerate 5
sv_aim 0
sv_airaccelerate 10
sv_aimmove 1
sv_allowdownload 1
sv_allowupload 1
sv_alltalk 0
sv_voiceenable 0
sv_cheats 0
sv_clienttrace 1
sv_friction 4
sv_gravity 800
sv_maxrate 25000
sv_minrate 25000
sv_maxupdaterate 101
sv_minupdaterate 80
sv_maxspeed 320
sv_proxies 1
sv_send_ressources 1
sv_timeout 65
sv_lan 1
```

11. Und nicht vergessen: Das CS 2on2 auf der SL ist ein Fun-Turnier ! Geflame oder ähnliches bitte

unterlassen. Das Mitspielen der Turnieradmins und der [1stlansaw]-Member ist erlaubt, und auch ausdrücklich erwünscht.

Der CS-Head-Admin DaRuler behält sich vor, diese Regeln jederzeit zu ändern und den Gegebenheiten anzupassen.

Mit der Anmeldung für das CS 2on2 stimmt der Spieler diesen Regeln zu.

© DaRuler, Counterstrike Head-Admin seit der SpeicherLAN II