

## **SpeicherLAN CS 2on2 Regeln:**

Das 2on2 ist kein Liga Turnier sondern nur ein Fun-Turnier!

1. Es wird mit der aktuellen Version von Steam gespielt. Steamversion vom Donnerstag 22 Uhr.

Das spielen mit illegalen und gecrackten Steam Versionen ist ausdrücklich verboten!

2. Das Turnier wird im Modus "Single Elimination" gespielt, d.h. ein verlorenen Spiel führt zum Ausscheiden aus dem Turnier.

3. Vor Begin des Turniers werden die default Maps für die Runden gezogen, diese Map kann gespielt werden  
muss aber nicht. Falls sich beide Teams auf eine Map aus dem 2on2 Mappool wird auf die default Map verzichtet.

Mappool:

de\_dust  
de\_aztec  
de\_dust2  
de\_nuke  
de\_cbble  
de\_train  
de\_inferno  
de\_prodigy

4. Es darf kein Spieler während des Turniers ausgetauscht werden.

5. Cheaten führt zum Ausschluss aus dem Turnier. Config-haxXx0rs sind ausdrücklich unerwünscht,  
also bitte Lan Netsettings, "ex\_" Werte Standart, kein A3D, keine "silent bombs", keine Mapbugs usw.

6. Der Einsatz des Schildes ist untersagt.

7. Es wird MR15 ohne Zeitlimit gespielt, bei einem draw wird eine Overtime von 5 Runden je Seite gespielt.

8. Es wird mit Standart Models/Sprite/Texturen gespielt.

9. Voice-Tools sind erlaubt (HL-Voice, TS, TS2, GV, BC & Ventrilo).

10. Gespielt wird mit folgenden Serversettings:

mp\_roundtime 2.5  
mp\_startmoney 800  
mp\_maxrounds 15  
mp\_timelimit 0  
mp\_winlimit 0  
mp\_autokick 0  
mp\_autocrosshair 0  
mp\_autoteambalance 0  
mp\_buytime 0.25  
mp\_forcecamera 2  
mp\_forcechasecam 2  
mp\_friendlyfire 1  
mp\_tkpunish 0  
mp\_freezetime 10  
mp\_footsteps 1  
mp\_consistency 1  
mp\_chattime 5  
mp\_c4timer 35  
mp\_fadetoblack 0  
mp\_flashlight 1  
mp\_fraglimit 0  
mp\_hostagepenalty 0  
mp\_limitteams 0  
mp\_logfile 1  
mp\_logmessages 1  
mp\_logdetail 3  
sv\_accelerate 5  
sv\_aim 0  
sv\_airaccelerate 10  
sv\_airstop 1  
sv\_allowdownload 1  
sv\_allowupload 1  
sv\_alltalk 0  
sv\_voiceenable 0  
sv\_cheats 0  
sv\_clienttrace 1  
sv\_friction 4  
sv\_gravity 800  
sv\_maxrate 25000  
sv\_minrate 25000  
sv\_maxupdaterate 101  
sv\_minupdaterate 80  
sv\_maxspeed 320  
sv\_proxies 1  
sv\_send\_resources 1  
sv\_timeout 65  
sv\_lan 1

11. Und nicht vergessen: Das CS 2on2 auf der SL ist ein Fun-Turnier ! Geflame oder ähnliches bitte

unterlassen. Das Mitspielen der Turnieradmins und der [1stlansaw]-Member ist erlaubt, und auch ausdrücklich erwünscht.

Der CS-Head-Admin DaRuler behält sich vor, diese Regeln jederzeit zu ändern und den Gegebenheiten anzupassen.

Mit der Anmeldung für das CS 2on2 stimmt der Spieler diesen Regeln zu.

© DaRuler, Counterstrike Head-Admin seit der SpeicherLAN II